stadt bibliothek köln

# Makerspace

Programm für Selbermacher

Für Jugendliche und Erwachsene

Februar bis Juni 2021

digital

## Makerspace digital
**Programm für Selbermacher**

Makerspace – das Programm für Selbermacher

„Maken" heißt „Machen" – und noch sehr viel mehr. Diese Workshops sind für alle, die selbst aktiv werden möchten und Interesse daran haben, Neuland zu betreten. Stemmen Sie Do-It-Yourself-Projekte und entdecken Sie Ihre Potenziale! Egal ob Roboter programmieren, Instrumente lernen oder ein Nähprojekt umsetzen: eigenes Tun steht im Vordergrund.

Haben Sie Spaß dabei!

Je nach Workshop werden Kenntnisse im Umgang mit der entsprechenden Informationstechnologie (PC, Smartphone oder Tablet) vorausgesetzt

Der Makerspace lebt von Ihrem Engagement – von Köln, für Köln. Sollten Sie ein spannendes Maker-Hobby haben, das Sie gerne mit anderen teilen würden, dann sprechen Sie uns gerne an!

Die Veranstaltungen im aktuellen Programm finden ausschließlich online statt!

Weitere Informationen sowie technische Voraussetzungen zur Teilnahme erhalten Sie jeweils bei der Anmeldung.

Die Teilnahme ist kostenlos.

**Anmeldung unbedingt erforderlich!**
**Online unter www.stbib-koeln.de/buchung**

## Nao-Challenge – Programmieren Sie den Nao!
**Teilnahme bis 06.06.21 möglich** — **digital**

Nao ist ein humanoider Roboter, der seit 2016 in der Stadtbibliothek Köln zuhause ist. Über die Programmieroberfläche Coreographe können Sie Ihre Ideen verwirklichen. Lassen Sie Nao sprechen, tanzen oder selbst ausgedachte Bewegungsabläufe ausführen. Wir überprüfen die eingesendeten Programme auf Ausführbarkeit, anschließend gibt es eine öffentliche Vorführung der besten, lustigsten und kreativsten Codes.

**Alle Informationen zur Nao-Challenge unter:**
**www.stbib-koeln.de/code-nao**

## Cryptoparty Online: Alternativen zu Whatsapp
**Sa, 13.02.21, 10 – 11:30 Uhr** — **digital**

Drei Dinge wechselt der Deutsche nur äußerst ungern: die Automarke, die Krankenversicherung und den Messenger. Gerade zu Whatsapp haben wir eine quasi-religiöse Beziehung aufgebaut. Den benutzen nämlich alle und deshalb darf ihn niemand wechseln. Anfang Januar hat Whatsapp die AGB geänderte und angekündigt, künftig Daten mit Facebook auszutauschen. Dies nahmen viele zum Anlass, sich nach Alternativen umzusehen.

In der Cryptoparty lernen Sie einige der über 40 Alternativen kennen.

**Eine Kooperation mit der Köln-Bonner Cryptoparty.**

©CCCBonn&Koeln.com

## Cryptoparty Online: Corona-Warn-App – der aktuelle Stand
**Do, 18.02.21, 19 – 20 Uhr** — **digital**

Nach aufgeregten Diskussionen und einem vielversprechenden Start, ist es inzwischen um die deutsche Corona-Warn-App ruhig geworden. Die Downloadzahlen lesen sich zwar beeindruckend, doch mit Angaben, wie viele Menschen das Programm aktiv nutzen, hält sich das Robert Koch-Institut zurück. Insgesamt überwiegt die Kritik an Fehlalarmen, unzureichender Kommunikation mit den Gesundheitsämtern und nicht erfolgender Rückmeldungen positiv Getesteter. Inwieweit ist die Kritik begründet? Waren die Erwartungen überhöht? Könnte GPS-Tracking der App die nötige Wirksamkeit verleihen?

Diese Cryptoparty beleuchtet den aktuellen Stand und gibt Gelegenheit zu eigenen Fragen.

**Eine Kooperation mit der Köln-Bonner Cryptoparty.**

©CCCBonn&Koeln.com

## Cryptoparty Online: Videokonferenzsysteme
**Sa, 27.02.21, 10 – 11:30 Uhr** — **digital**

Videokonferenzen gibt es schon seit fünf Jahrzehnten. Wirklich genutzt wurden sie aber nur im geschäftlichen Bereich. Erst mit der Pandemie wuchs der Bedarf nach Bildübertragungen bei privaten Gesprächen. Gibt es attraktive Lösungen neben Zoom? Welches Programm passt am besten zu den eigenen Bedürfnissen?

Unsere Cryptoparty bietet einen Kriterienkatalog, der Ihnen die Entscheidung erleichtern soll und lädt Sie ein, zwei frei erhältliche Systeme gleich selbst auszuprobieren.

**Eine Kooperation mit der Köln-Bonner Cryptoparty.**

## Songwriting Workshop mit Martell Beigang
**Fr, 19.03.21, 15:30 – 17:30 Uhr** — **digital**

Sie möchten gerne einen eigenen Text schreiben. Oder Sie möchten gerne einmal eine eigene Melodie erfinden. Dann sind Sie hier genau richtig. Beim Songwriting Workshop entsteht von Null an aus Ihren Ideen ein Lied. Es erzählt mit Ihren eigenen Worten, was Sie bewegt und es klingt so, wie Sie es gerne möchten.

Alle können sich beim Songwriting Workshop mit persönlichen besonderen Fähigkeiten einbringen. Eine musikalische Vorbildung ist nicht nötig. Die Teilnehmenden erleben sich selbst als Schöpfende von etwas Neuem. Der Workshop beginnt mit dem Schreiben eines Textes, führt über das Komponieren von Musik und gipfelt im Arrangieren und Aufnehmen des Songs. Am Ende erklingt ein Lied, das alle gemeinsam geschrieben haben. Alle Teilnehmenden bekommt im Anschluss an den Workshop den Song zugemailt.

Teilnahme ab 16 Jahre.

Martell Beigang hat Musik in Köln studiert und ist bekannt als Schlagzeuger der Kultband M. walking on the water. Er bekam Doppelplatin für seine Arbeit mit Dick Brave & The Backbeats und ist auf 100 Tonträgern zu hören.

Seine eigenen Songs hat er auf 5 CDs veröffentlicht und 3 Romane geschrieben.

**www.martellbeigang.de**

©Martellbeigang

## Crashkurs Comic: Characterdesign
**Do, 25.03.21, 18 – 19:30 Uhr** — **digital**

Wie zeichne ich meine eigene Comicfigur?

Gemeinsam mit dem Comiczeichner Leo Leowald untersuchen Sie ganz unterschiedliche Comicfiguren auf ihre Funktionsweise und ihre charakteristischen Eigenschaften. Sie entwickeln und zeichnen zusammen einen Angstgegner und widmen sich mit allem gebotenen Ernst Fragen wie: Wie lacht ein Toaster? Bin ich eine Witzfigur? Was wäre, wenn Harley Quinn ein gemeinsames Kind mit einem Schlumpf hätte?

Für den Workshop benötigen Sie:
- Papier im Format Din A4 und/oder Din A3
- Stifte (z.B. Bleistifte, Füller, Kugelschreiber, Filzstifte…)

© Leoleowald

## Die Schneideplotter-Software Silhouette Studio® – Einführung in die Benutzung
**Di, 13.04.21, 16 – 18 Uhr** — **digital**

Ein Cameo-Schneideplotter eignet sich zum exakten computergesteuerten Zuschnitt von verschiedenen Materialien. In diesem Einführungs-Workshop lernen Sie von Designer Michael Winter die Grundlagen der Software Silhouette Studio® und die Bedienung des Plotters. Sie lernen, wie Sie aus einer Bilddatei eine geeignete Schnitt-Datei für den Schneideplotter erstellen. Wir erkunden das Schnittwerkzeug und die Werkzeuge für einfache geometrische Formen.

Im Anschluss an den Workshop haben Sie die Möglichkeit, Ihre erstellte Datei an die Stadtbibliothek zu senden, die Ihr Werk für Sie aus Vinylfolie plottet.

Der Schneideplotter Silhouette Cameo 3 kann übrigens jederzeit ohne vorherigen Workshop-Besuch im MINTspace der Stadtbibliothek genutzt werden - eine Bedienungsanleitung steht bereit.

Zur Teilnahme am Workshop installieren Sie bitte unbedingt vorab die kostenlose Software Silhouette Studio® auf Ihrem PC oder Mac: https://www.silhouetteamerica.com/software

## Ukulele-Workshop für Anfänger
**Do, 22.04.21, 18:30 – 20 Uhr** — **digital**

Die Ukulele ist ein tolles Instrument: Sie kostet nicht viel und kann überallhin mitgenommen werden. Ukulele spielen macht glücklich, entspannt und bringt Menschen zusammen. Anne Schüßler hilft Ihnen bei den ersten Schritten mit Ihrer Ukulele.

**Vorkenntnisse sind nicht erforderlich, eine eigene (oder von Freunden geliehene) Ukulele ist allerdings Voraussetzung.**

## Origami-Workshop
**Do, 27.05.21, 17 – 18:30 Uhr** — **digital**

Lernen Sie mit uns die Papierfaltkunst Origami kennen. Staunen Sie, wie aus einem quadratischen Papier ein dreidimensionaler Kranich entsteht. Für Jugendliche und Erwachsene.

Sie benötigen für den Workshop Origamipapier.

## Sounddesign und Musikprogrammieren mit Sonic Pi
**Sa, 12.06. 21, 11 – 15 Uhr** — **digital**

Im Sonic Pi - Workshop setzen Sie sich mit digitaler Klangsynthese auseinander. „Das Klanginstitut" vermittelt Ihnen die nötigen Kenntnisse, um Musikstücke mit der musikspezifischen Programmiersprache Sonic Pi zu erzeugen. Die fertigen Musikproduktionen können Sie als Audiodatei oder als Projektdatei abspeichern und so jederzeit daran weiterarbeiten.

Teilnahme ab 16 Jahre.

**Zur Teilnahme am Workshop installieren Sie bitte unbedingt vorab die kostenlose Software Sonic Pi auf Ihrem PC oder Mac: https://sonic-pi.net/**

© Sonicpiproject

## Open Roberta:
**Termine, sobald wieder möglich, unter:**
**www.stbib-koeln.de/roberta**

Die Stadtbibliothek Köln ist Open Roberta Coding Hub. Diese Entwicklungs-Plattform ermöglicht es Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen, auf einfache Weise Roboter und Minicomputer zu programmieren. Die vom Projektpartner Fraunhofer IAIS geschulten Lernpaten vermitteln dabei insbesondere das spielerische Programmieren des „Calliope mini" sowie „LEGO Mindstorms".

Entsprechend dem Motto „vorbeikommen und losprogrammieren" wird jedem Workshop-Teilnehmer eine eigene Entwicklungsumgebung zur Verfügung gestellt.

OPEN ROBERTA

Stadt Köln

**Die Oberbürgermeisterin**
Stadtbibliothek

Redaktion/Konzeption/Layout: Stadtbibliothek Köln
Fotos: falls nicht anders angegeben, © Stadtbibliothek Köln
Stand: März 2021 | Programmänderungen vorbehalten