stadt
bibliothek
köln

Makerspace

Programm für
Selbermacher

02 – 06 / 2017

makerspace

Diese Workshops sind für Macher, also für Menschen, die selbst aktiv werden möchten und Interesse daran haben, Neuland zu betreten. Unser Makerspace hilft dabei: Er ist ein offener Raum für neue Ideen, Potenziale und Do-It-Yourself-Projekte. Eigenes Tun steht im Vordergrund, vor allem aber der Spaß an der Sache! Nach einer kurzen Einführung können Sie selbst die verschiedenen Themen und Techniken ausprobieren. Unsere Experten unterstützen Sie dabei.

Je nach Workshop werden Kenntnisse im Umgang mit der entsprechenden Informationstechnologie (PC, Smartphone oder Tablet) vorausgesetzt.

Einige Workshops finden in Zusammenarbeit mit der Kaiserin-Augusta-Schule Köln (KAS) statt.

Wenn Sie Interesse daran haben, in Zukunft in unserem Makerspace einen Workshop auszurichten, dann sprechen Sie uns gerne an! Der Makerspace lebt von Ihrer Beteiligung und soll weiter ausgebaut werden. Und das geht nur mit Ihrer Hilfe! Wenn Sie also ein Experte auf einem speziellen Gebiet sind oder glauben, dass Ihr Hobby zu unserem Konzept passen könnte, freuen wir uns auf Ihre Rückmeldung.

Zentralbibliothek der Stadtbibliothek Köln
Josef-Haubrich-Hof 1 | 50676 Köln

Die Teilnahme ist kostenlos. Falls Materialkosten entstehen, sind diese angegeben.

Anmeldung – wenn nicht anders angegeben - unbedingt erforderlich! Online unter http://www.stbib-koeln.de/makerspace

Sa, 25.02.17, 11 – 14 Uhr **3. OG, Raum 303**

Cryptoparty

Nr. M-03

Cryptoparties sind kostenlose Praxisveranstaltungen zur Computersicherheit für Laien. Nach einem kurzen Vortrag (ca. 1 Std.) haben Sie zwei Stunden lang die Möglichkeit, unter Anleitung auf Ihren mitgebrachten Laptops und Smartphones einige grundlegende Sicherheitswerkzeuge zu installieren und auszuprobieren. Die Hauptthemen sind Mailverschlüsselung mit PGP, Datenträgerverschlüsselung mit TrueCrypt, Chatverschlüsselung mit OTR, Anonymisierung mit Tor und Passwortverwaltung mit Keepass. Die Veranstaltung findet in Kooperation mit dem Arbeitskreis Vorratsdatenspeicherung Köln-Bonn statt.

CC0 1.0

Fr, 03.03.17, 16 – 18 Uhr **3. OG, Raum 304**

Finch-Roboter programmieren

Nr. M-04

Selbst einen Roboter programmieren? Dazu muss man doch Informatik studiert haben, oder? Um das Gegenteil herauszufinden, kommen Sie zum Workshop von Damian Bogdan und Michael Daehnert (KAS). Sie zeigen Ihnen, wie man mit der Web-App „Snap“ dem Finch-Robot allerlei Kunststücke und sogar Musik beibringt. Wie das aussieht, sehen Sie hier:
http://goo.gl/1c78GF
Sie benötigen keine Vorkenntnisse, sollten aber wissen, wie man einen PC bedient. Der Finch-Robot wird von der Stadtbibliothek gestellt und Sie können ihn nach dem Workshop auch mit Ihrem Bibliotheksausweis ausleihen und zu Hause weiter programmieren. Dieser Workshop ist für Kinder ab 8 Jahren und für Erwachsene geeignet.

Roboter NAO – Offenes Programmiertreffen

Mi, 08.03.17, 14 – 18 Uhr — 3. OG, Raum 304
Do, 04.05.17, 10 – 13 Uhr — 3. OG, Raum 303
Do, 08.06.17, 14 – 18 Uhr — 3. OG, Raum 303
Weitere Termine demnächst unter: www.stbib-koeln.de/nao

Der humanoide Roboter NAO wird in der grafischen Programmierumgebung Choregraphe und bei Bedarf direkt mit Python programmiert. Bei unseren Programmiertreffen können Sie dem NAO-Team der Stadtbibliothek beim Programmieren des Roboters zusehen, Fragen stellen oder auch gern mithelfen. Das Treffen ist offen gestaltet. Eine Anmeldung oder die Teilnahme während des gesamten Zeitraums ist nicht erforderlich.

Do, 09.03.17, 18 – 20 Uhr — 4. OG, Makerspace

Gag-Schreiben — Nr. M-05

Pointe, Punch-Line oder Pfiff mit Pfeffer! Botschaften kommen besser an, wenn sie mit Humor gewürzt sind. Aber viele Menschen halten sich nicht für „witzig“. Das ist falsch: Gags zu schreiben hat nichts mit Talent zu tun. Es ist ein Handwerk. Kennt man die Regeln, hilft das bei Reden, Präsentationen oder einfach nur, um beim Small-Talk schlagfertiger zu reagieren. Einige Grundtechniken werden gemeinsam erarbeitet.

Sa, 11.03.17, 11 – 14 Uhr — 3. OG, Raum 303

Cryptoparty — Nr. M-07

Beschreibung s. Nr. M-03

Sa, 11.03.17, 12 – 14 Uhr — 4. OG, Makerspace

Grundlagen der Tontechnik — Nr. M-06

Sie kennen das: Auf der Familienfeier will jemand eine Rede halten, aber trotz Mikrofon versteht man nichts. Wie kann ich die Band meines Kindes aufnehmen? Der Sound an meiner HiFi-Anlage klingt dumpf und dröhnend! Im Workshop von Michael Daehnert und Damian Bogdan (KAS) finden Sie Antworten auf diese und weitere Fragen zum Bereich Tontechnik, Mikrofon, Mischpult, Equalizer etc. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Mitbringen sollten Sie Interesse und viele Fragen!

Roboter NAO – Live Demo

Fr, 17.03.17, 16 – 17 Uhr **4. OG**
Fr, 07.04.17, 16 – 17 Uhr
Weitere Termine demnächst unter: www.stbib-koeln.de/nao

Der humanoide Roboter NAO ist mit viel Charme und einem hohen Niedlichkeitsfaktor ausgestattet. Er kann programmiert werden, um mit seinem Umfeld zu interagieren und Aufgaben zu erfüllen. Auf der 4. Etage der Zentralbibliothek präsentieren wir euch den kleinen Kerl. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

Sa, 18.03.17, 10 – 14 Uhr **4. OG, Makerspace**

Malen mit Licht – Analoger Fotowalk durch Köln

Nr. M-09

Jörg Schaden alias Herr Filmkorn möchte mit Ihnen „malen“ – und zwar mit Licht, abseits von Bytes und Speicherkarten. „Gemalt“ wird mit Kleinbildkameras auf Film, es stehen Schwarzweiß- und Farbfilm zur Verfügung. Falls Sie eine eigene funktionsfähige und analoge Kamera besitzen, sei es Kleinbild oder Mittelformat, können Sie diese gerne mitbringen. Der Workshop richtet sich an diejenigen, die Interesse an der analogen Fotografie auf Film haben. Herr Filmkorn bietet eine Einführung an, klärt über das Material auf und macht mit Ihnen einen fotografischen Spaziergang rund um den Neumarkt. Der Unkostenbeitrag beträgt 5 Euro.

CC0 – pixabay.com

Sa, 18.03.17, 12 – 14 Uhr 3. OG, Raum 304

Roboter NAO –Einführung in die Programmierung

Nr. M-08

Wie arbeite ich mit einem humanoiden Roboter? Wie „sage“ ich ihm, was er tun soll? Und wie setze ich meine Ideen in der Programmierung um? In einem zweistündigen Workshop stellen Ihnen drei Schülerinnen der Liebfrauenschule Köln (Gewinnerinnen der NAO-Challenge 2015) die Grundlagen der Programmierung eines NAO vor und zeigen Ihnen mit dem Stadtbibliotheks-NAO beispielhafte Programmierungen in der grafischen Programmierumgebung Choregraphe. Zudem bekommen Sie die Möglichkeit, selbständig Programme zu entwerfen und mit dem NAO zu testen.

Di, 21.03.17, 18 – 20 Uhr 4. OG, Makerspace

Gag-Schreiben

Nr. M-10

Beschreibung s. Nr. M-05

Sa, 25.03.17, 11 – 12:30 Uhr 3. OG, Raum 303

Hero! Entwirf deinen eigenen Superhelden. Zeichenkurs für Jugendliche (ab 12)

Nr. M-11

Schluss mit Abmalen! Entwirf deinen eigenen Superhelden/ deine Märchen-Prinzessin und erwecke deine Idee im „Hero"-Zeichenkurs zum Leben! Weder Superheldenfähigkeiten, Kostüme noch Vorkenntnisse mit Stift und Papier sind nötig! Autor und Designer Felix Möbus zeigt in einfachen Übungen zum Mitmachen Schritt für Schritt, wie aus einem Strichmännchen ein Mensch und daraus ein Superheld, eine Prinzessin oder ein Fabelwesen wird! Stifte, Papier und Laserschwerter werden gestellt! Eigene Ideen, Skizzen und Fragen sind herzlich willkommen!

Di, 28.03.17, 15 – 19 Uhr 3. OG, Raum 303

Speed Tinkering

Nr. M-12

Mit anderen Makern zusammen an einem Projekt arbeiten und dabei miteinander und voneinander lernen. Das Speed Tinkering findet in Kooperation mit dem juFORUM e.V. Deutsches Jungforscher Netzwerk statt. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Kürze in unserem Veranstaltungskalender.

Sa, 01.04.17, 10 – 14:45 Uhr 3. OG, Raum 303

Arduino-Workshop für Einsteiger

Nr. M-13

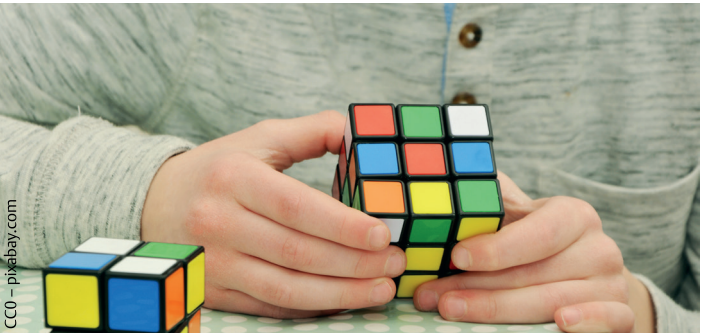
Reinhard Nickels von der Kölner DingFabrik stellt Ihnen Geschichte, Funktionen und Zubehör des Mikrocontrollers vor. Sie erlernen die Grundlagen der Arduino-Programmierung und arbeiten an Schaltungsaufbauten, Sensoren und Aktoren. Im Workshop erhält jeder Teilnehmende ein Arduino-Starterkit (Genuino Uno und umfangreiches Workshop-Zubehör) zum Selbstkostenpreis von 55 Euro. Mit diesem Kit arbeiten Sie während des Workshops und nehmen es dann mit nach Hause. Bitte bringen Sie unbedingt Ihren eigenen Laptop mit und installieren Sie die erforderliche Software in der aktuellen Version (zurzeit Arduino IDE 1.8.1) schon im Voraus.

Sa, 08.04.17, 11 – 14 Uhr 4. OG, Makerspace

Zauberwürfel lösen – Rubik's Cube für Anfänger

Nr. M-14

In diesem Workshop lernt Jung und Alt (ab ca. 11 Jahre) mit Roland Frisch, wie man den berüchtigten Zauberwürfel löst. Er wendet dabei eine moderne Anfängermethode an, die keine Vorkenntnisse verlangt und bei der möglichst viel intuitiv gelöst wird, statt lange Formeln auswendig zu lernen. Außerdem gibt er einen kleinen Ausblick auf verschiedene Varianten von Zauberwürfeln und wie man vom Anfänger zum Speedcuber werden kann. Bringen Sie gerne, wenn vorhanden, Ihren eigenen Zauberwürfel (3x3x3) mit. Die Stadtbibliothek wird aber auch Würfel zur Verfügung stellen.



CC0 – pixabay.com

Sa, 06.05.17, 10 – 14:45 Uhr 3. OG, Raum 303

Das Internet der Dinge – IoT-Projekte selbst umsetzen

Nr. M-15

Das „Internet der Dinge“ ist zur Zeit in aller Munde. Doch wie kommunizieren die „Dinge“ mit dem oder über das Internet? Im Kurs mit Reinhard Nickels (Kölner DingFabrik) erlernen Sie anhand einfacher Programmierbeispiele, wie Mikrocontroller Zugriff zu Informationen im Internet erhalten, diese nutzen und Informationen im Internet speichern. Die Experimente des Workshops werden mit Entwicklungsboards durchgeführt, die den Mikrocontroller ESP8266 enthalten. Dieses können Sie gern selbst mitbringen oder aber zum Selbstkostenpreis (ca. 8 Euro) im Workshop erwerben. Die Programmierung erfolgt mit der Arduino IDE. Die Teilnehmenden sollten daher bereits über Arduino-Programmierkenntnisse verfügen. Ein eigener Laptop und bestimmte Elektronikkomponenten müssen selbst mitgebracht werden. Mehr Informationen erhalten Sie im Onlinekalender unter www.stbib-koeln.de/iot

Fr, 19.05.17, 16 – 18 Uhr **4. OG, Makerspace**

GarageBand – Musikproduktion mit dem iPad

Nr. M-18

Sie möchten gerne selbst einen eigenen Song erstellen, vielleicht auch Gesang oder Rap, Klavier aufnehmen oder auf einer virtuellen E-Gitarre spielen? Im Workshop von Robin Waisman und Tom Seidel (KAS) lernen Sie die App GarageBand und die vielfältigen Möglichkeiten im Bereich Musikproduktion kennen. Erstellen Sie Ihren eigenen Beat, Sound oder Loop, spielen sie E-Drums, Piano und singen Sie dazu. Vorkenntnisse sind nicht unbedingt erforderlich. iPads und Apps sind vorhanden, Sie können aber gerne auch Ihr eigenes iPad (GarageBand bereits installiert) mitbringen.

Sa, 10.06.17, 11 – 14 Uhr **4. OG, Makerspace**

Zauberwürfel lösen – Rubik's Cube für Anfänger

Beschreibung s. Nr. M-14 **Nr. M-23**

Nähen mit der Overlock – Demo

4. OG

Aktuelle Termine unter www.stbib-koeln.de/makerspace

Die Overlock ist das Überraschungsei der Hobbyschneiderin, beziehungsweise des Hobbyschneiders: Sie kann gleichzeitig versäubern, zusammennähen und überschüssigen Stoff abschneiden. In dieser Demonstration möchten wir Ihnen die Handhabung unserer BabyLock enlighten zeigen und einen Eindruck vermitteln, was man mit diesem Zusatzgerät für geübte Näherinnen und Näher machen kann. Da es sich nicht um einen Workshop handelt, ist keine Anmeldung erforderlich. Die Overlock kann kostenfrei für eigene Projekte genutzt werden.

Lizenz 3D-Druck

4. OG, Makerspace

Aktuelle Termine unter www.stbib-koeln.de/makerspace

In diesem Workshop lernen Sie, wie man den 3D-Drucker MakerBot Replicator 2 bedient. Nach der Veranstaltung erhalten Sie eine Lizenz beziehungsweise einen Führerschein, der Sie dazu berechtigt das Gerät für die eigene, selbständige Nutzung bei uns im Haus zu reservieren. So können Sie Ihre Druckprojekte unkompliziert umsetzen. Für diesen Workshop ist ein Mindestalter von 16 Jahren und ein gültiger Bibliotheksausweis Voraussetzung für die Teilnahme. Bitte geben Sie bei der Anmeldung Ihre Mitgliedsnummer der Stadtbibliothek mit an, da wir Sie sonst nicht berücksichtigen können.

Weitere Workshops u.a. zu Beat Box und Gesang, Zeichnen für Anfänger, Computerreparatur und Nähen sind in Planung. Die aktuellen Termine finden Sie immer unter www.stbib-koeln.de/makerspace

Stadt Köln

Die Oberbürgermeisterin
Stadtbibliothek

Redaktion/Konzeption/Layout: Stadtbibliothek Köln
Fotos: © Stadtbibliothek Köln, falls nicht anders angegeben
Druck: Druckhaus Süd, Köln
Stand: Februar 2017 | Programmänderungen vorbehalten